

Содержание программы:

№ п/п	Наименование темы	Объем, ак. час.
1	Введение в графический дизайн	4
2	Разработка макетов	4
3	Основы работы в графических редакторах (Photoshop, Affinity Designer, Affinity Publisher) и их взаимодействие с 3D-моделированием	4
4	Основы работы с программами 3D-моделирования (Blender)	4
5	Работа с модификаторами в среде Blender	4
6	Работа с освещением в среде Blender и скульптинг	4
7	Дополнительные навыки работы с (работа с нодовой системой и текстурирование)	4
Итоговая аттестация:		